



Manual de utilizare a sistemului

No Limit Jackpot

Sistem Jackpot

Instructiuni de folosire si montaj

Introducere

Sistemul Jackpot acorda un castig suplimentar jucatorului in mod aleator prin acumularea a unui procent din impulsurile jucate la aparatele conectate. Valoarea Jackpotului poate fi urmarit tot timpul de catre jucatori pe un afisor cu leduri care datorita dimensiunilor sale fiind foarte vizibil. In cazul Jackpotului progresiv "Mystery Jackpot" cresterea valorii jackpotului este mai semnificativa datorita conectarii a mai multor aparate in sistem si astfel jucatorul fiind tentat sa joace pe miza mai mare ca sansele lui de a castiga jackpotul sa fie mai mare.

Sistemul Jackpot este compus din una sau mai multe afisoare jackpot, o unitate centrala, si interfete montate in fiecare aparat conectat in sistem. Unitatea centrala poate fi dotat cu modem GSM, care permite urmarirea valorii Jackpotului current, istoricul ultimelor castiguri, si incasarile aparatelor legate in sistem (Contorul IN, OUT, si BET)

Afisorul este dotat cu afisaj de 7 digiti, dimensiunea lui este de 92x19 cm.

Centralizatorul este prevazut cu afisaj LCD, taste si chei electronice pentru setare si control.

Acest sistem nu influenteaza in nici un fel aparatele conectate in sistem!

Nu necesita licentiere sau verificare metrologica.

Castigurile obtinute la acest sistem se impoziteaza conform legislatiei in vigoare!

Montajul sistemului

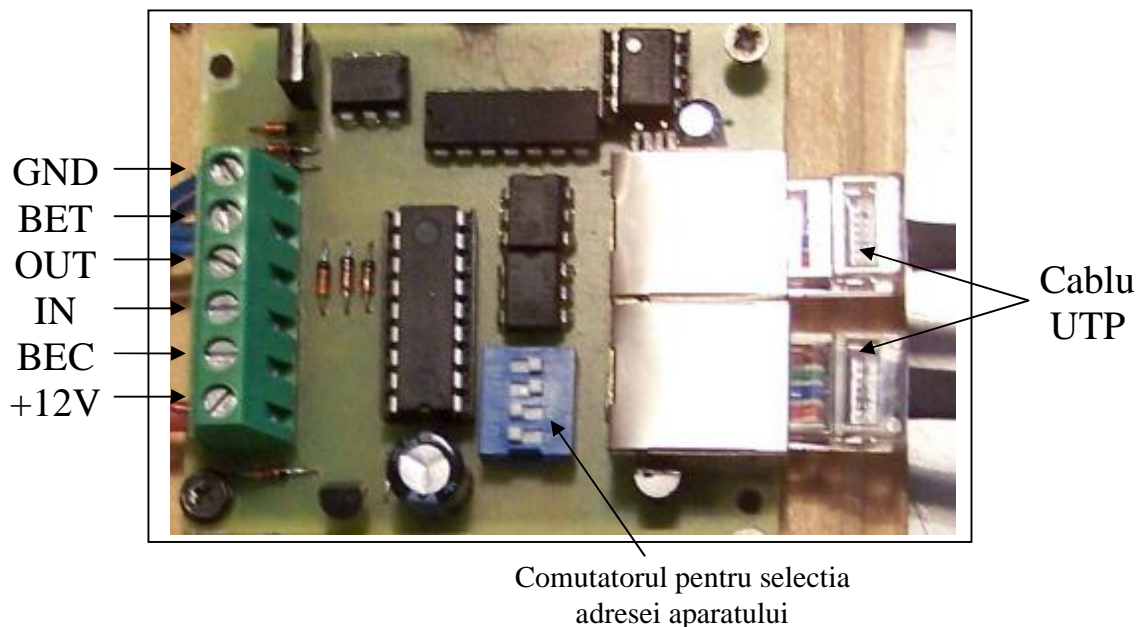
In fiecare aparat care se doreste de a fi legat in sistem se monteaza o interfata, care se leaga la +12V, GND, Contor IN, Contor OUT, Contor BET pe placa de joc.

Interfetele montate pe aparate se cupleaza intre ele cu cablu de tip UTP care este livrat odata cu sistemul, dar se poate folosi si cablu UTP din retelele de calculatoare. Cuplarea se face "inseriind" aparatele (din unul in altul) si din ultimul aparat cablul se duce la centralizator.

Dupa conectarea interfetelor, se seteaza adresa fiecarui aparat, prin intermediul comutatorului de pe interfata. (vezi schema de conectare si tabelul cu adrese)

Comunicarea intre centralizator si afisor se face prin unde radio, deci nu necesita conectarea cu cablu, numai alimentarea sa cu energie electrica.

Conectarea interfetelor:



Pe interfețele montate în aparate adresa aparatului se setează după tabelul următor:

Nr. aparat	Pozitia comutatorului	Nr. aparat	Pozitia comutatorului	Nr. aparat	Pozitia comutatorului
1		11		21	
2		12		22	
3		13		23	
4		14		24	
5		15		25	
6		16		26	
7		17		27	
8		18		28	
9		19		29	
10		20		30	

Setările Unitatii Centrale

Unitatea centrală este “creierul” sistemului, acesta comunicând cu interfețele montate în aparate prin cablu serial și cu afișorul prin undă radio.

Unitatea centrală se livrează cu trei chei electronice programate fiecare cu o funcție:

1. Limited User
2. Normal User
3. Full User

Oricare dintre cele trei chei poate să descarce banii după acordarea castigului. Cheia Full User permite accesul în toate submeniurile unității centrale, la celelalte două chei se pot seta meniurile în care să aibă acces utilizatorul prin intermediul meniului **8. Security**. După accesarea meniului **8. security** se selectează utilizatorul (Limited User sau Normal User) a cărui dorim să modificăm accesul în sistemul de meniu. Se pune semnul “*” sub numărul meniului la care dorim să aibă acces utilizatorul respectiv. Vezi descrierea secțiunii cu descrierea meniurilor.

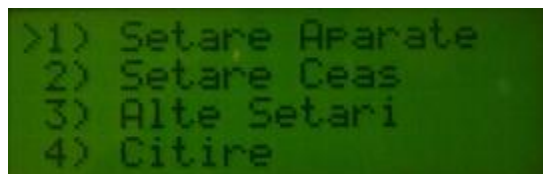
Pe cutia unității centrale putem vedea inscripționate 4 taste dispuse conform funcției fiecăruia IN, OUT, UP, DOWN

- Ø Cu tasta **IN** se intră în rubrica respectivă sau validează o modificare
- Ø Cu tasta **OUT** se iese din rubrica
- Ø Cu tasta **UP** se mișcă cursorul în sus
- Ø Cu tasta **DOWN** se mișcă cursorul în jos

Descrierea meniului unitatii centrale:

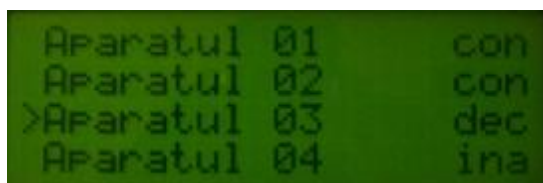
- Ø Setare Aparate
 - Ø Aparatul 01 <con><dec><ina>
 - Ø Aparatul 02 <con><dec><ina>
 - Ø .
 - Ø .
 - Ø Aparatul 30 ina
- Ø Setare ceas
- Ø Alte setari
 - Ø Lumina LCD
 - Ø Intensitate
 - Ø Adresa
 - Ø Test sunet
 - Ø Test Afisaj
 - Ø Limita Afisaj
- Ø Citire
 - Ø Total
 - Ø Separat
- Ø Istoric
- Ø Jackpot
 - Ø Conditii
 - Ø Jackpot Initial
 - Ø Interval Jackpot
 - Ø Miza Minima
 - Ø Interval Orar
 - Ø Blink value
 - Ø Numar min ap
 - Ø Miza maxima
 - Ø Selectare tip
 - Ø Multiplicator
- Ø Resetare
 - Ø Reset Contori
 - Ø Reset Istoric
 - Ø Initializare
- Ø Security
 - Ø Normal User
 - Ø Limited User

Dupa atingerea unei chei acceptate de sistem apare meniul ca in imagine.



1. Setare Aparate

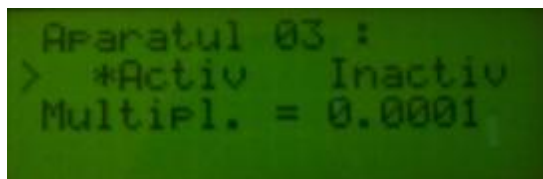
In acest meniu se pot activa sau dezactiva un aparat legat is sistem. Pot fi conectate in sistem pina la 30 aparate.



In imagine se poate observa ca primele doua aparate sunt activate cu succes si sunt conectate in sistem, insa aparatul cu numarul trei este activat dar

nu este conectat in sistem. Aparatul cu numarul patru este inactiv, sistemul nu le ia in considerare ori este sau nu conectet in sistem.

Totodata cu activarea aparatului in sistem se seteaza si multiplicatorul cu care se inmultesc impulsurile venite de la aparatul respectiv.

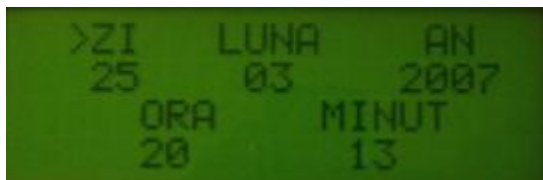


In imaginea alaturata Aparatul cu numarul 3 este "activat" in sistem si setat cuantumul de

crestere a jacpotului cu 0.0001 RON la fiecare 100 puncte jucate.

2. Setare Ceas

In acest meniu se seteaza Data si Ora



3. Alte setari

Lumina LCD - se pot seta iluminarea afisorului unitatii centrale sa fie permanenta, oprita sau sa lumineze numai la apasarea unei taste.

Intensitate - se seteaza intensitatea luminoasa afisorului (de pe perete)

Adresa - Adresa afisorului. Adresa setata trebuie sa fie identica cu cel setat in afisor.

Test sunet - Se verifica functionarea sunetului.

Test Afisaj - Se verifica functionarea afisorului cu leduri.

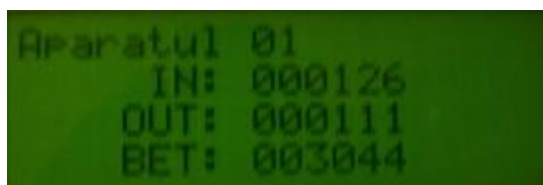
Limita Afisaj - Aici putem seta o suma. Cand afisorul receptioneaza o suma mai mare de afisat decat cel setat atunci nu va mai afisa aceasta suma, numai un mesaj de eroare: "ERROR".

4. Citire

In aceasta rubrica se pot urmari contorii de intrare, iesire si cel de miza, separat



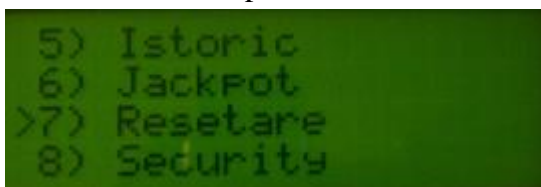
pe fiecare aparat sau totalul aparatelor.



In imagine se poate vedea cum afiseaza contorii de intrare, iesire, si cel de miza la aparatul cu numarul 1. Trecerea la aparatul urmator se face cu tastele UP si DOWN.

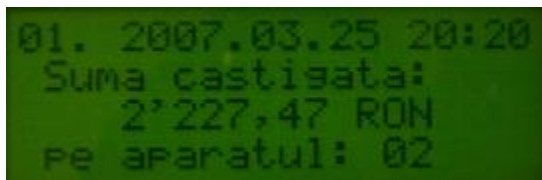
5. Istoric

In acest meniu se pot urmari istoricul urmatoarelor 10 jackpoturi castigate. Ora



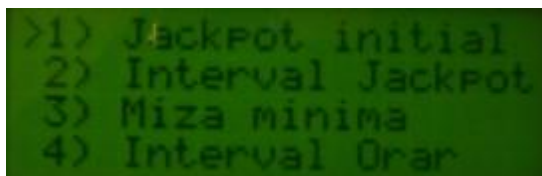
si data platii, suma castigata si aparatul castigator.

Cu tasta UP putem vizualiza castigurile anterioare.



6. Jackpot

In submeniul Conditii putem seta valoarea **jackpotului initial**. Jackpotul initial este o

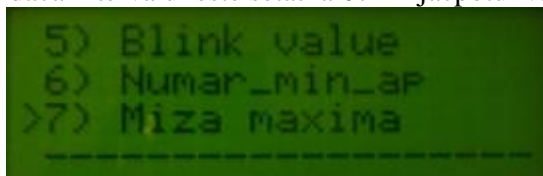


valoare generata aleator care se incadreaza intre valorile minime si maxime setate.

In interval Jackpot se seteaza valoarea minima si maxima intre care va fi castigat jackpotul. Miza minima este

valoarea mizei peste care poate castiga un aparat jackpotul.

Intervalul Orar este un interval in care este permisa castigul jackpotului. De exemplu daca intervalul este setat la 07-22 jacpotul va fi castigat de un jucator numai dupa ora



7 dimineata si inainte de ora 10 seara.

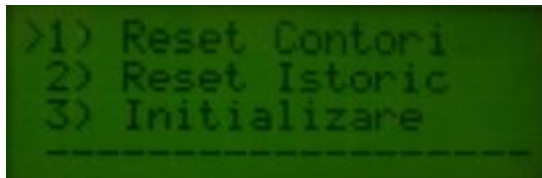
Setand o valoare in meniului Blink Value, dupa atingerea valorii generate aleator de unitatea centrala afisorul incepe sa clipeasca cu suma actuala.

Din acest moment teoretic orice jucator

poate lua castigul, dar prin blink value se regleaza o suma care inca trebuie sa acumuleze in timpul clipirii afisorului ca sa fie platita suma. Deci daca afisorul clipeste la suma de 2000Ron si vlink value este setat la 500, Jackpotul va fi castigat de jucatorul care ajunge primul la suma de 2500Ron, acest lucru fiind semnalizat audio si afisand intermitent suma castigata si numarul aparatului castigator. In meniul numar minim de aparate putem intirzia castigarea jackpotului pana in momentul in care se joaca la minim atatea aparate cat este setat. Daca functia miza maxima este setata, acel jucator va castiga jacpotul care joaca la miza cea mai mare.

7. Resetare

In acest meniu se sterg continuturile meniurilor Citire si Istoric, sau se poate “reporni”

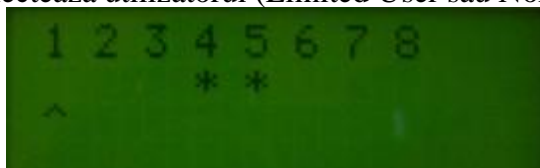


sistemul, si aducand in starea initiala. Atentie dupa Initializare se sterg toate setarile si datele.

Dupa activarea rubrici Reset Contori sau Reset Istoric sistemul ne intreaba daca dorim sa stergem datele, alegand optiunea Da vor fi sterse toate datele fara a se mai putea fi recuperate. Alegand Nu, iesim din meniu fara sa resetam valorile.

8. Security

Se pot seta ca in care meniu sa aiba acces utilizatorul. Dupa acesarea meniului se selecteaza utilizatorul (Limited User sau Normal User) a carui dorim sa



modificam accesul. Se pune semnul “*” sub mumarul meniului la care dorim sa aiba acces utilizatorul respectiv.

In imaginea alaturata utilizatorul chei respective are acces in meniurile 4 si 5 care inseamna ca poate citi contorii si are acces sa vada si istoricul ultimelor 10 castiguri de jackpot.

Comenzile modemului GSM

Daca sistemul de jackpot este dotat cu modul GSM (care este optional) puteti primi/cere informatii despre pozitia contorilor, starea aparatelor, ultimele jackpoturi castigate, valoarea jackpotului curent, etc..

Pentru a avea acces la toate acestea trebuie sa setati numarul de telefon de la care vreti sa primiti aceste informatii.

Comenzile prin mesaje si raspunsurile la acestea:

RDGSM - Starea modulului GSM

Raspuns:

TERERO:5

SERVICE:1

MESSAGE:0

Unde primul rand arata semnalul retelei GSM. 5 este cel mai bun semnal. Celelalte sunt rezervate pentru service.

RDBOOKALL

La receptionarea acestei mesaj de pe un numar de telefon autorizat, jacpotul va trimite una sau mai multe(in functie de lungimea informatiei) sms-uri cu valoarea contorilor de intrare si iesire ale aparatelor conectate in system.

Formatul mesajului de raspuns va fi:

Primul mesaj:

S.Nr.01 T:60:2:39056,1:56:0:4875,2:4:0:4874,3:0:0:4884,4:0:0:4884,5:0:0:4886,6:0:0:4884,7:0:2:4885,8:0:0:4884,9:0:0:0,10:0:0:0,11:0:0:0

Al doilea mesaj:

S.Nr.01 12:0:0:0

Unde “*S.Nr.01*” este numarul salii de joc (01 in acest caz), “*T:60:2:39056*” este totalul contorului IN, OUT si BET, dupa virgula urmeaza numarul aparatului si contorul IN, OUT, BET

RDBOOK 0 - Permite vizualizarea sumelor contorilor IN,OUT,BET

Raspuns: *S.Nr.01 TOTAL:600,205,40577*

RDBOOK 1,2,3,6 – Vizualizarea contorilor aparatelor insirate

Raspuns: *S.Nr.01 1:56:3:5265,2:454:234:5265,6:30:20:75*

RDJPC – Jackpotul curent afisat.

Raspuns: *S.Nr.01 Jacpot Curent: 00'186.01*

RDLJP 1 – Vizualizarea istoricului de castiguri. 1-este ultimul jackpot castigat

Raspuns: *S.Nr.01 Pozitia 01: 2008.01.13 18:00:51 Summa: 00'299.72 ap. 04*

RDSETUP - Setari Jackpot

Raspuns: *S.Nr.01 I:10000,20000;L:60000,100000;P:0;O:10-23;M:0*

Unde: *I:10000,20000* valorile jackpotului initial: min 100 si max 200 RON

L:60000,100000 valorile intervalului jackpot: min 600 si max 1000RON

P:0 valoarea Bink value

O:10-23 Interval orar

M:0 Miza minima

SERVICE – Starea aparatelor: Conectat, deconectat, inactiv.

Conectat- aparatul este conectat in retea si functioneaza

Deconectat – aparatul este conectat in retea dar nu functioneaza (este oprit)

Inactiv – aparatul nu este setat in retea

Raspuns:

S.Nr.01 Aparate:1:c,2:c,3:c,4:c,5:c,6:c,7:c,8:c,9:d,10:d,11:d,12:d,13:i,14:i,15:i,16:i,17:i,18:i,19:i,20:i,21:i,22:i,23:i,24:i,25:i,26:i,27:i,28:i,29:i,30:i

Din meniul unitatii centrale se pot seta anumite conditii, la care jackpotul trimite mesaje. Aceste conditii sunt: Castigarea jacpotului, ora stabilita la care va trimite un mesaj RDBOOK ALL, *In to Big: nr. Aparatului**, *Out to Big: nr. Aparatulu**

* nu sunt implementate