



Sistem de cheie electronică

Sistemul de cheie electronică este special conceput pentru o operare mai sigura a jocurilor de noroc, dar poate fi utilizat la orice aplicatie ce necesita o siguranta si flexibilitate sporita.

Unul dintre avantajele sistemului consta in faptul ca cheile electronice nu pot fi copiate si producatorul garanteaza (Dallas semiconductors) ca nu exista doua chei identice. Alt avantaj este faptul ca o cheie se poate utiliza la mai multe aparate. Interfata care se monteaza in aparate fiind capabil sa memoreze „amprenta” cheii. Iar in cazul pierderii cheii se poate sterge din sistem.

Interfata are cinci functii, si pentru fiecare functie se poate programa una sau mai multe chei electronice. Aceste functii pot fi la jocurile de noroc: introducere de impulsuri, anulare de impulsuri, accesarea contabilitatii zilnice, accesarea contabilitatii lunare, si funtia de test contoare.

Pentru a elimina programarea cheiilor de persoane neautorizate se folosesc doua chei, una cu functia de a sterge toate cheile din sistem numit in continuare cheie MASTER, si celalalt cu functia de memorare „amprenta” cheie denumit cheie de PROGRAM.

Pe interfata de cheie electronica este un bloc de comutatoare numerotat de la 1 la 4, cu aceasta selectam in timpul programarii cheii functia pe care dorim sa le aiba cheia. Numit in continuare „Swich” sau SW.

Atentie o cheie numai la o functie se poate programa! Dar la o functie se poate programa mai multe chei (in total 14 chei in afara de cheia de MASTER si PROGRAM).

Modul de programare a cheilor

La un sistem nou achizitionat la punerea sub tensiune ledul de pe interfata incepe sa palpaie indicand faptul ca in sistem nu este programat nici o cheie si este gata de modul de programare.

In acest caz la atingerea primei cheie aceasta va fi cheia de MASTER si aceasta cheie nu se poate sterge din sistem! In momentul in care cheia se atinge si este mentinut apasat ledul ramane aprins indicand faptul ca cheia a fost acceptata de sistem. In momentul in care se ia cheia ledul incepe se palpaie indicand faptul ca urmeaza programarea cheii de PROGRAM.

Se atinge cheia si se mentine apasat ledul ramane aprins indicand faptul ca cheia a fost acceptata de sistem si astfel am programat cheia de PROGRAM.

In acest moment sistemul este gata de programarea cheilor de functii, indicand aceasta cu ledul aprins.

Selectarea functiilor dorite se face prin comutarea intrerupatoarelor in pozitiile din tabelul urmator:

Functiile	Pozitia SW				
	1	2	3	4	
Functia 1 – IN	■		■	■	On
Functia 2- OUT		■		■	Off
Functia 3 – Contab. Zilnica	■	■	■	■	On
Functia 4 – Contab. Lunara			■	■	Off
Test 100 impuls	■	■	■	■	On
Test 1000 impuls		■	■	■	Off
Test 10000 impuls	■	■	■	■	On
					Off

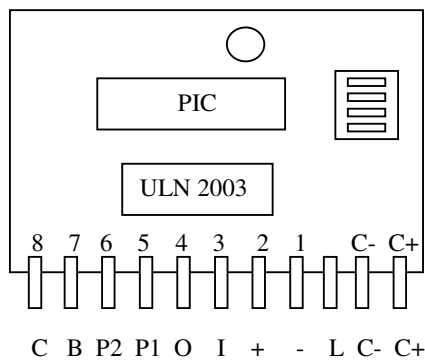
Se comuta intreruptoarele in pozitia dorita, si se atinge cheia. Ledul se stinge indicand faptul ca cheia a fost acceptata.

Pentru programarea a unei chei noi este necesar atingerea cheii de Program (ledul se aprinde), setarea comutatoarelor pentru functia dorita si atingerea cheii pe care dorim sa programam. Aceasta se repeta ori de cate ori dorim programarea unei chei.

Cand dorim stergerea cheilor din sistem se atinge cheia de master si se programeaza cheia de program si cheile de functii din nou.

Atentie!: După atingerea chei de Master se sterg toate cheile programate, mai puțin cel de Master

In imazginea de mai jos se poate observa interfata de cheie electronica cu semnificatia pinilor de legatura:



- C- GND cap citire
- C+ Cap citire
- L Ledul din capul de citire
- 1. GND (-)
- 2. + 12V
- 3. Introdus impuls
- 4. Anulat Impuls
- 5. Contab. Zilnica
- 6. Contab. Lunara
- 7. Bec
- 8. Cont

